

Behandeling brandwonden met Aquacel Burnel

Adviezen voor thuis na een bezoek aan de Spoedeisende Hulp vanwege brandwonden. Met deze informatie draagt u zelf bij aan goede wondgenezing.

- Verwijder het verband dat de arts heeft aangebracht niet zelf. Het AQUACEL Burn® verband verkleeft aan de wond, waardoor deze goed beschermd wordt. Doordat de wond de eerste dagen wondvocht afgeeft, vormt het verband een gel. Later gaat het verband indrogen en vormt het een korst die vastzit aan de wond.



- Maak het verband niet los en week het niet met water. Het moet juist vast blijven zitten, zodat uw wond daaronder mooi kan genezen.



- Na een aantal dagen kan het AQUACEL Burn® verband door het indrogen wat stug worden. Heeft u hier last van, meld dit dan tijdens uw controle op de polikliniek.
- Indien het AQUACEL Burn® verband een droge harde korst heeft gevormd, mag het aan de buitenkant met een (ongeparfumeerde) bodylotion worden ingesmeerd. Hierdoor wordt het zachter en soepeler.
- Draag makkelijk zittende kleding, zodat het verband niet verschuift.

De informatie in deze folder is van algemene aard en is bedoeld om u een beeld te geven van de zorg en voorlichting die u kunt verwachten. In uw situatie kunnen andere adviezen of procedures van toepassing zijn. Deze folder is dan ook slechts een aanvulling op de specifieke (mondelinge) voorlichting van uw specialist of behandelaar.

- Na 10 tot 14 dagen is de huid onder het verband genezen en wordt het verband op de polikliniek verwijderd. Doe dit NIET zelf, de verpleegkundigen van het ziekenhuis zijn hierin bedreven en kunnen beoordelen of het verband eventueel langer moet blijven zitten.



Contact opnemen

Neem contact op:

- Bij koorts (hoger dan 38,5 graden Celsius)
- Bij ontstekingsverschijnselen, zoals een rode wondomgeving, geur en toename van de pijn
- Als u zich zorgen maakt

Heeft u nog vragen, neem dan tijdens kantooruren contact op met de polikliniek chirurgie, telefoonnummer: (040) 888 85 50. Buiten kantooruren: Spoedeisende Hulp (040) 888 88 11.